

Propiedades Asintóticas y Simulación en gretl

Microeconomía Cuantitativa

R. Mora

Departamento of Economía
Universidad Carlos III de Madrid

Esquema

- 1 Resultados asintóticos para estimadores MCO
- 2 Estimación VI
- 3 Simulación en gretl
- 4 Generación de números aleatorios en gretl
- 5 Ejemplo: Estimación de la Covarianza

Supuestos clásicos

Supuestos de Gauss-Markov:

- A1: Linealidad: $y = \beta + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_k x_k + v$
- A2: Muestreo Aleatorio
- A3: independencia de media condicional:
 $E[y | \mathbf{x}] = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_k x_k$
- A4: Invertibilidad de la matriz de varianzas y covarianzas
- A5: Homoscedasticidad: $Var[v | \mathbf{x}] = \sigma^2$

Normalidad

- A6: Normalidad: $y | \mathbf{x} \sim N(\beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_k x_k, \sigma^2)$

Propiedades asintóticas para MCO (1/2)

Consistencia Bajo Gauss-Markov A1-A4, $plim(\hat{\beta}_j) = \beta_j$

Normalidad Asintótica (TCL): versión fuerte

- Bajo Gauss-Markov A.1 a A.5:

$$n^{1/2} \frac{\hat{\beta}_j - \beta_j}{\sigma/a_j} \rightarrow N(0, 1) \text{ conforme } n \rightarrow \infty \text{ donde } a_j^2 = plim\left(\frac{1}{n} \sum_i \hat{r}e_s j_i^2\right)$$

Eficiencia asintótica

- Bajo Gauss-Markov A.1 a A5, MCO es asintóticamente eficiente en la clase de estimadores lineales

Propiedades asintóticas para MCO (2/2)

Normalidad asintótica (TCL): versión débil

- Bajo A.1 a A.4:

$$n^{1/2} \left(\hat{\beta}_j - \beta_j \right) \rightarrow N \left(0, n * Avar(\hat{\beta}_j) \right) \quad \text{conforme } n \rightarrow \infty$$

- pero MCO ya no es asintóticamente eficiente

- De los TCLs

$$t = \frac{\hat{\beta}_j - \beta_j}{se(\hat{\beta}_j)} \rightarrow N(0, 1) \quad \text{conforme } n \rightarrow \infty$$

donde $plim(se(\hat{\beta}_j)) = \sqrt{Avar(\hat{\beta}_j)}$

Supón que A3 no se cumple

- $y = \beta_0 + \beta_1 x + u$ pero $cov(x, u) \neq 0$
- MCO es tal que $cov_N(x, y - \hat{\beta}_0 - \hat{\beta}_1 x) = 0 \rightarrow \{\hat{\beta}_0, \hat{\beta}_1\}$ es consistent con una propiedad falsa

Ejemplo: $wages = \beta_0 + \beta_1 education + u$

- aquéllos con mayor habilidad tenderán a tener más educación y mejores salarios: $cov(educ, u) \neq 0$
- $\hat{\beta}_1$ sobreestimaría el rendimiento de la educación por el efecto de la habilidad sobre la educación

Instrumentos

$$y = \beta_0 + \beta_1 x + u$$

$$\text{cov}(x, u) \neq 0$$

- un instrumento z es una variable cuya influencia sobre la variable dependiente es solo a través de un control
 - z es relevante si $\text{cov}(x, z) \neq 0$
 - z es exógeno si los controles capturan toda su influencia sobre la dependiente: $\text{cov}(u, z) = 0$
- cada control exógeno es un instrumento de sí mismo

Estimación VI: La idea básica

$$y = \beta_0 + \beta_1 x + u \text{ (linealidad)}$$

$cov(x, u) \neq 0$ (x es endógeno y MCO es inconsistente)

$$cov(x, z) \neq 0 \text{ (z es relevante)}$$

$$cov(z, u) = 0 \text{ (z es exógeno)}$$

$$cov(y, z) = \beta_1 cov(x, z) \Rightarrow \beta_1 = \frac{cov(y, z)}{cov(x, z)}$$

usamos en la muestra una propiedad que es verdad en la población

$$\hat{\beta}_1^{IV} = \frac{\hat{cov}(y_i, z_i)}{\hat{cov}(x_i, z_i)}$$

Estimación VI en el caso general

$$y_1 = \beta_0 + \beta_1 z_1 + \beta_2 y_2 + u$$

$$\text{cov}(y_2, u) \neq 0$$

- z_1 es un conjunto de k_1 variables exógenas: $\text{cov}(z_1, u) = 0$
- y_2 es un conjunto de k_2 variables endógenas, pero hay un instrumento para cada variable endógena, $\text{cov}(z_2, u) = 0$
- el sistema de $k_1 + k_2 + 1$ ecuaciones lineales

$$\text{côv}_N \left(z_{1i}, y_{1i} - \hat{\beta}_0 - \hat{\beta}_1 z_{1i} + \hat{\beta}_2 y_{2i} \right) = 0$$

$$\text{côv}_N \left(z_{2i}, y_{1i} - \hat{\beta}_0 - \hat{\beta}_1 z_{1i} + \hat{\beta}_2 y_{2i} \right) = 0$$

$$\text{mêan}_N \left(y_{1i} - \hat{\beta}_0 - \hat{\beta}_1 z_{1i} + \hat{\beta}_2 y_{2i} \right) = 0$$

identifica el estimador VI $\left\{ \hat{\beta}_0^{IV}, \hat{\beta}_1^{IV}, \hat{\beta}_2^{IV} \right\}$

Mínimos Cuadrados en 2 Etapas, MC2E

MC2E explota en la muestra todas las condiciones

$$\text{cov}(z_1, u) = 0$$

$$\text{cov}(z_2^1, u) = 0$$

$$\text{cov}(z_2^2, u) = 0$$

- los pesos de cada condición dependen en la calidad de los instrumentos z_2^1 y z_2^2 .
- VI es un caso particular de MC2E

Supuestos MC2E

supuestos Gauss-Markov

- 2SLS1: Linealidad: $y = \beta + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_k x_k + v$
- 2SLS2: Muestreo Aleatorio
- 2SLS3: Exogeneidad: $cov(u, z) = 0$
- 2SLS4: condición de rango: (i) no hay dependencia lineal entre los instrumentos. (ii) La condición de invertibilidad se satisface.
- 2SLS5: Homoscedasticidad: $var[v | z] = \sigma^2$

Resultados de muestras grandes para MC2E

Theorem

Under 2SLS1-2SLS4, 2SLS is consistent

Theorem

Bajo 2SLS1-2SLS5, MC2E es consistente, asintóticamente normal, y asintóticamente eficiente dentro de todos los estimadores IV

Theorem

Bajo 2SLS1-2SLS4, MC2E es consistente y asintóticamente normal

Algunas Propiedades de MC2E

- Los errores estándar de VI tienden a ser mayores que los errores estándar de MCO
- cuanto mayor correlación entre z y x menores serán los errores estándar
- la obtención de resultados no significativos puede deberse a un problema de instrumentos “pobres”

Contrastes con MC2E

- contrastes tipo t : bajo $H_0 : \beta_j = 0 \Rightarrow t = \frac{\hat{\beta}_j^{IV}}{se(\hat{\beta}_j^{IV})} \xrightarrow{a} N(0, 1)$
- es posible construir contrastes de hipótesis lineales múltiples
- test de Hausman de endogeneidad H_0 : MCO es consistente
- a contraste tipo t para la endogeneidad:
 - Primer paso: regresar y_2 sobre z_1 y z_2 y computar residuos \hat{v}
 - Segundo paso: regresar y_1 sobre z_1 , y_2 Y \hat{v} . Bajo la nula, el estimador de la pendiente de \hat{v} no debería ser significativo
- El contraste de Sargan contrasta las restricciones de sobreidentificación

Un ejemplo sencillo: estimación de una demanda

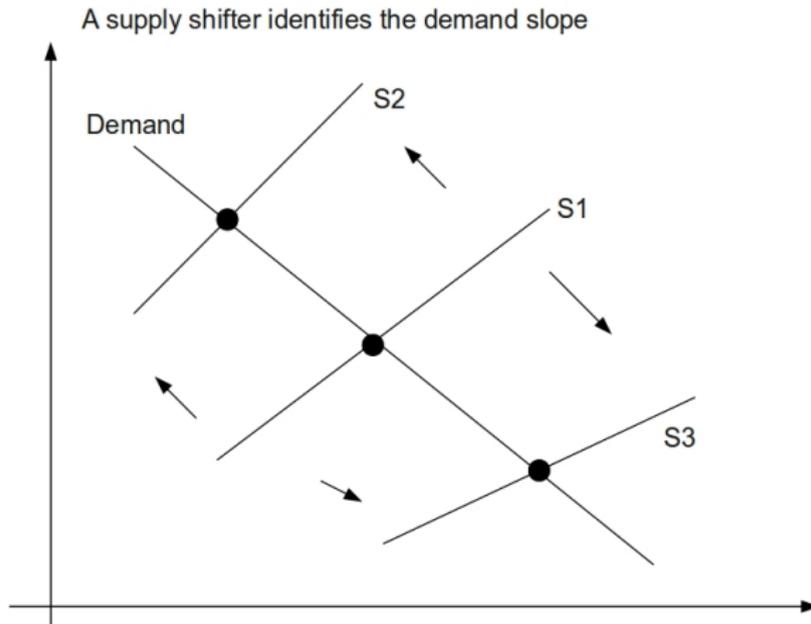
ecuaciones de oferta y demanda

- oferta: $q = \gamma_0 + \beta^s p + \gamma x^s + u^s$
- demanda: $q = \alpha_0 + \beta^d p + \alpha x^d + u^d$

En equilibrio, $q = q(x^s, x^d, u^s, u^d)$, $p = p(x^s, x^d, u^s, u^d)$

- $cov(p, u^d) \neq 0$ (MCO es inconsistente)
- “identificación de β^d con un “modificador de oferta”
 - $cov(x^s, p) \neq 0$ (relevancia) (porque p es función de x^s)
 - $cov(x^s, u^d) = 0$ (exogeneidad) (si no x^s no es un modificador de oferta)

Una interpretación gráfica



Un sencillo experimento de Monte Carlo

$\log(wages) = 10 + 0.05 * D + u, u \sim N(0, 1), D = 1$ con prob. 0.3

- 1 extrae N realizaciones de D
- 2 extrae N realizaciones de u
- 3 computa $\log(wages)$
- 4 OLS $\log(wages)$ sobre D y guarda $\hat{\beta}_1^r$
- 5 replica pasos 1 a 4 R veces
- 6 examina la distribución empírica de $\hat{\beta}_1^r$

¿Cómo se extraen N realizaciones de D y u ?

Un generador de números aleatorios es un mecanismo que genera una secuencia de números, llamados pseudo-aleatorios, que parecen aleatorios

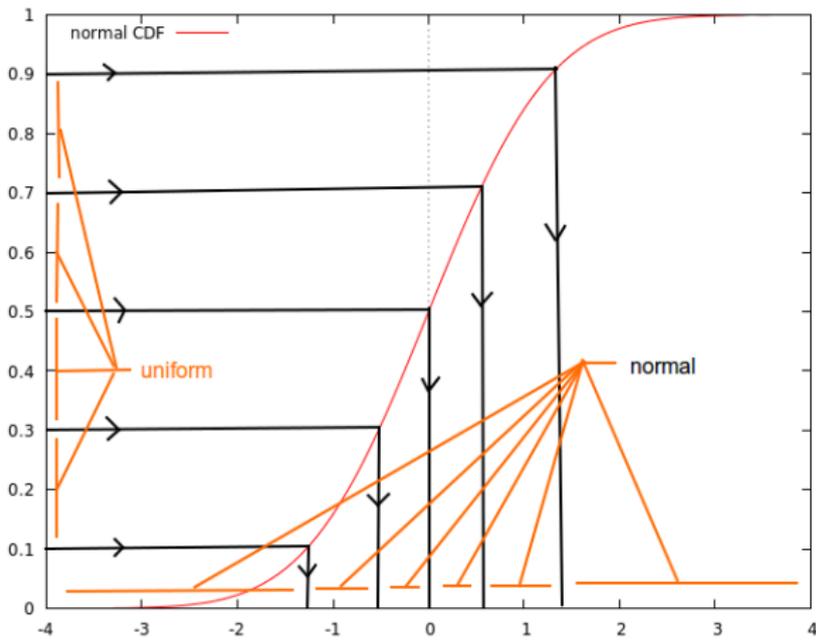
- hay principalmente dos métodos:
 - 1 utilizando un fenómeno físico aleatorio (por ejemplo, las manchas solares)
 - 2 utilizando un ordenador
- éste segundo tipo depende de un valor inicial que se conoce como “seed”, del inglés “semilla”
- controlar la semilla es útil: permite la replicación de los experimentos

Números pseudo-aleatorios de la uniforme

- muchos programas informáticos proporcionan números aleatorios de la distribución uniforme $U[0,1]$
- estos números se pueden utilizar para generar números aleatorios de cualquier distribución
- basta con aplicar sobre ellos la función inversa de la distribución en cuestión

$$x \sim N(\mu, \sigma^2)$$

- 1 genera la uniforme $U(0,1) : u$
- 2 genera la normal estándar $N(0,1) : z = \Phi^{-1}(u)$
- 3 computa $x = \mu + \sigma u$



La Normal Multivariante

- Cualquier normal multivariante

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \sim N \left(\begin{bmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \sigma_1^2 & \sigma_{12} \\ \sigma_{12} & \sigma_2^2 \end{bmatrix} \right)$$

puede expresarse como

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \end{bmatrix} + A * \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}$$

- A es tal que $\begin{bmatrix} \sigma_1^2 & \sigma_{12} \\ \sigma_{12} & \sigma_2^2 \end{bmatrix} = AA^T$ (Descomposición de Cholesky)
- $\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} \sim N \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$

Generación de números aleatorios en gretl

Comandos para generar números aleatorios

- `uniform`: extrae una serie iid de valores de la distribución uniforme
- `normal`: extrae valores de la distribución normal
- `genpois`: extrae valores de la distribución poisson
- `randgen`: extrae de varias distribuciones

Vamos fundamentalmente a utilizar `uniform` y `normal`

uniform(#a,#b)

- genera valores de la uniforme en el intervalo (a, b)–por defecto, (0,1)

Ejemplo

- nulldata 500 # genera base de datos con 500 obs.
- set seed 2703 # fija la seed
- genr x = 100 * uniform(-1,1)

normal($\#\mu, \#\sigma$) (1/2)

- genera valores de la normal $N(\mu, \sigma^2)$ —por defecto, la $N(0,1)$

Ejemplo 1

- `genr z = normal(5,2)`

Ejemplo 2: distribución normal condicional

- `genr x1 = 20+5*uniform(-1,1)+1.3*normal()`
- `genr u = uniform(-1,1)+3*normal()`
- `genr y = 2 + 3 * x1 + 3*u`

Sample Covariance of Any Two Variables

- Supón que tenemos dos variables aleatorias, x_1 y x_2 , con las siguientes propiedades

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \sim N \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0.5 \\ 0.5 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

- Supón que estimamos la covarianza para muestras de $N = 5, 50, 500, 5000$
- ¿Podemos “estimar” las propiedades estadísticas de la covarianza muestral para cada tamaño muestral?
- ¿Podemos entender cómo se relacionan las propiedades asintóticas con estas propiedades de muestras pequeñas?

Estructura

Objetivo: simular una normal multivariante y estimar las propiedades en muestras pequeñas de la covarianza muestral

- ① Inicialización: tamaño muestral, semilla, descomposición de Cholesky
- ② Dentro del loop:
 - ① Simulación
 - ② Cálculo de la covarianza para diferentes tamaños muestrales
 - ③ Grabación de las covarianzas muestrales
- ③ Recuperación de resultados

El script en gretl

```
# ***** Before the loop *****
nulldata 5000
set seed 547
matrix S = {1,0.5;0.5,1}
matrix A = cholesky(S)

#***** open a loop, to be repeated R=500 times *****
loop 500 --progressive --quiet
  genr u1 = normal()
  genr u2 = normal()
  genr x1 = A[1,1]*u1+A[1,2]*u2
  genr x2 = A[2,1]*u1+A[2,2]*u2
  smpl 5 --random
  genr cov5 = cov(x1,x2)
  smpl full
  smpl 50 --random
  genr cov50 = cov(x1,x2)
  smpl full
  smpl 500 --random
  genr cov500 = cov(x1,x2)
  smpl full
  genr cov5000 = cov(x1,x2)
  store myfirstMC.gtd cov5 cov50 cov500 cov5000
endloop

#***** we open the results *****

open myfirstMC.gtd
summary cov* --simple
```

Los Resultados del Monte Carlo & la LGN

```
Read datafile /home/ricmora/AAOFICIN/CURSOS/MICCUA/materiales/Sesión
3_Tema 1_2_Propiedades Asintóticas y Simulación en gretl/myfirstMC.gtd
periodicity: 1, maxobs: 500
observations range: 1-500
```

```
Listing 5 variables:
```

```
0) const      1) cov5      2) cov50     3) cov500    4) cov5000
```

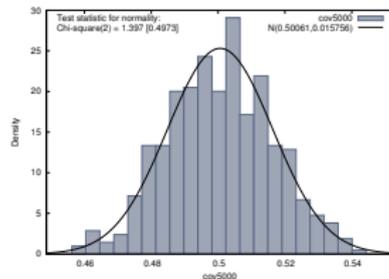
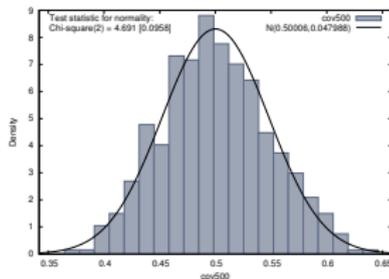
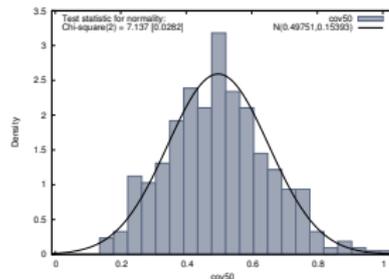
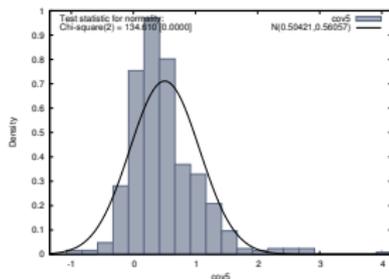
```
? summary cov* --simple
```

```
Summary statistics, using the observations 1 - 500
```

	Mean	Minimum	Maximum	Std. Dev.
cov5	0.50421	-0.94961	4.0369	0.56057
cov50	0.49751	0.15717	1.0123	0.15393
cov500	0.50006	0.37126	0.63924	0.047988
cov5000	0.50061	0.45830	0.54222	0.015756

- La media de las replicaciones es muy similar para diferentes tamaños muestrales, y es cercana a la covarianza de la población. ¿Por qué?
- La desviación típica se vuelve cada vez más pequeña. ¿Por qué?

Los Resultados del Monte Carlo & el TCL



Resumen

- bajo supuestos clásicos MCO es consistente y asintóticamente normal
- cuando un control está correlacionado con el error, entonces MCO es inconsistente
- bajo condiciones generales MC2E es consistente y asintóticamente normal
- si queremos estimar la elasticidad precio en una curva de demanda necesitamos un modificador de oferta
- en un algoritmo de Monte Carlo necesitamos un generador de números aleatorios. En gretl esto es muy sencillo