

## Selección adversa

- El principal no conoce el *tipo* del agente
- modelo sencillo:
  - principal neutral ante del riesgo
  - hay 2 tipos de agente: bueno B y malo M
    - la proporción de agentes del tipo B es  $q$
    - B tiene utilidad  $U=u(w)-v(e)$
    - M tiene utilidad  $U=u(w)-kv(e)$  con  $k>1$
  - pago esperado del principal  $\Pi(e)$ 
    - $\Pi'(e)>0$  y  $\Pi''(e)<0$  (programa cóncava)

## Solución con información simétrica

$$\max_{[e,w]} \mathbf{P}(e) - w \quad \text{t.q.} \quad u(w) - v(e) \geq U$$

Contrato óptimo para el tipo B

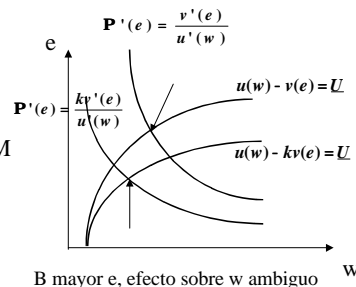
$$u(w^{B^*}) - v(e^{B^*}) = U$$

$$\mathbf{P}'(e^{B^*}) = \frac{v'(e^{B^*})}{u'(w^{B^*})}$$

Contrato óptimo para el tipo M

$$u(w^{M^*}) - kv(e^{M^*}) = U$$

$$\mathbf{P}'(e^{M^*}) = \frac{kv'(e^{M^*})}{u'(w^{M^*})}$$



## Selección adversa

- Si el principal ofrece los contratos óptimos bajo información simétrica, ambos tipos elegirán el contrato diseñado para M
 
$$U^B(w^{M^*}, e^{M^*}) = u(w^{M^*}) - v(e^{M^*}) > u(w^{M^*}) - kv(e^{M^*}) = U$$
- el principal diseña un menú de contratos que es autoselectivo (mecanismo revelador, mecanismo directo)
- número de tipos determina el número de contratos distintos necesarios

## Selección adversa

$$\left[ \frac{m q x}{e^B, w^B} \right]_{e^M, w^M} \left[ q [P(e^B) - w^B] + (1-q) [P(e^M) - w^M] \right]$$

$$\begin{aligned} \text{t.q. P1: } u(w^B) - v(e^B) &\geq U \\ \text{P2: } u(w^M) - kv(e^M) &\geq U \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} \text{t.q. P1: } u(w^B) - v(e^B) &\geq U \\ \text{P2: } u(w^M) - kv(e^M) &\geq U \end{aligned}} \right\} \text{Restricciones de participación}$$

$$\begin{aligned} \text{A1: } u(w^B) - v(e^B) &\geq u(w^M) - v(e^M) \\ \text{A2: } u(w^M) - kv(e^M) &\geq u(w^B) - kv(e^B) \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} \text{A1: } u(w^B) - v(e^B) &\geq u(w^M) - v(e^M) \\ \text{A2: } u(w^M) - kv(e^M) &\geq u(w^B) - kv(e^B) \end{aligned}} \right\} \text{Restricciones de autoselección}$$

La restricción de participación del tipo B (P1) está implicado por su restricción de autoselección (A1) y la restricción de participación del tipo M (P2)

(A1) y (A2) implican  $e^B \geq e^M$

## CPO del Lagrangiano

Sean  $\lambda$ ,  $\mu$ ,  $\delta$  a los multiplicadores de P2, A1 y A2 respectivamente

$$-q + \mathbf{m}'(w^B) - \mathbf{d}u'(w^B) - \hat{\mathbf{U}} \mathbf{m} \cdot \mathbf{d} = \frac{q}{u'(w^B)} \quad (\text{I})$$

$$-(1-q) + \mathbf{I} u'(w^M) - \mathbf{m}'(w^M) + \mathbf{d}u'(w^M) = 0 \quad \hat{\mathbf{U}} \mathbf{I} - \mathbf{m} \cdot \mathbf{d} = \frac{1-q}{u'(w^M)} \quad (\text{II})$$

$$q\mathbf{P}'(e^B) - \mathbf{m}'(e^B) + \mathbf{d}kv'(e^B) = 0 \quad \hat{\mathbf{U}} \mathbf{m} \cdot \mathbf{d}k = \frac{q\mathbf{P}'(e^B)}{v'(e^B)} \quad (\text{III})$$

$$\begin{aligned} (1-q)\mathbf{P}'(e^M) - \mathbf{I}kv'(e^M) + \mathbf{m}'(e^M) - \mathbf{d}kv'(e^M) &= 0 \quad \hat{\mathbf{U}} \\ \hat{\mathbf{U}} \mathbf{I}k - \mathbf{m} \cdot \mathbf{d}k &= \frac{(1-q)\mathbf{P}'(e^M)}{v'(e^M)} \quad (\text{IV}) \end{aligned}$$

## CPO del Lagrangiano

Sumando (I)+(II) y (III)+(IV) obtenemos

$$(\text{V}) \quad \mathbf{I} = \frac{q}{u'(w^B)} + \frac{1-q}{u'(w^M)} > 0 \quad \text{P2 saturado}$$

$$\mathbf{I}k = \frac{q\mathbf{P}'(e^B)}{v'(e^B)} + \frac{(1-q)\mathbf{P}'(e^M)}{v'(e^M)}$$

CPO I implica que  $\mu > 0$ : si  $\mu = 0$  entonces  $\delta < 0$  que no es posible (condiciones de Kuhn-Tucker)

dado que  $e^B > e^M$  no es posible que (A1) y (A2) se cumplan simultáneamente para  $k > 1 \Rightarrow \delta = 0$

## Solución óptimo

Restricciones que se cumplen con igualdad

P2: participación del tipo M

A1: autoselección del tipo B

A1 se puede escribir como:

$$u(w^B) - v(e^B) = u(w^M) - v(e^M)$$

$$= u(w^M) - kv(e^M) + kv(e^M) - v(e^M)$$

$$= \underline{U} + (k - 1)v(e^M)$$

Tipo B:

Bienestar superior a  
utilidad de reserva

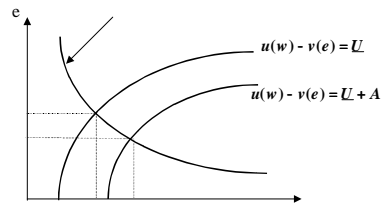
El tipo B obtiene una *renta informacional*

## Solución óptima

Dado  $\delta=0$  ecuaciones (I) y (III) implican que:

$$\frac{v'(e^B)}{u'(w^B)} = \mathbf{P}'(e^B)$$

Condición de eficiencia



Bajo información  
asimétrica el pago  
es más alto y el  
esfuerzo más bajo  
(si el agente es  
averso al riesgo)

Condición de eficiencia saturada:  $\overset{w}{\text{no distorsión en lo alto}}$

## Solución óptima

Dado  $\delta=0$  (II) se puede escribir como  $\mathbf{m} = \frac{1-q}{u'(w^M)} - \mathbf{1}$

Utilizando esto y (V), (IV) se puede escribir como:

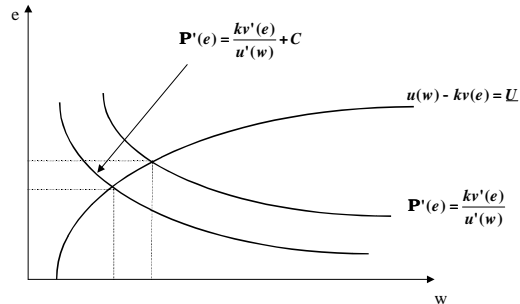
$$\frac{(1-q)k}{u'(w^M)} + \frac{q(k-1)}{u'(w^B)} = \frac{(1-q)\mathbf{P}'(e^M)}{v'(e^M)}$$

$$\hat{\mathbf{U}} \mathbf{P}'(e^M) = \frac{q(k-1)}{(1-q)} \frac{v'(e^M)}{u'(w^B)} + \frac{kv'(e^M)}{u'(w^M)}$$

=> distorsión en la condición de eficiencia para el tipo M  
(menos eficiente): esto hace el contrato diseñado para M  
menos atractivo para B

## Solución óptima

Al agente M el principal pedirá menos esfuerzo y le pagará menos cuando hay selección adversa



## Selección adversa

- Paso final: comprobar que el principal hace más beneficios ofreciendo un menú que contratando sólo al agente B: en este caso ofrecería sólo el contrato derivada bajo información simétrica que es óptimo para el tipo B

Selección adversa: los principales compiten para los agentes

### Principales compiten para los agentes

- Modelo:
  - 2 tipos de agentes: B es más productivo (comete menos errores) que M
  - un único nivel de esfuerzo
  - 2 resultados verificables:
    - E (éxito) con probabilidad  $p$
    - F (fracaso) con probabilidad  $1-p$
  - principales neutrales antes el riesgo
  - agentes aversos al riesgo

## principales compiten para los agentes

- Funciones objetivas

$$E\mathbf{P} = p\mathbf{P}_E + (1-p)\mathbf{P}_F - pw_E - (1-p)w_F$$

$$U^T = p^T u(w_E) + (1-p^T)u(w^F) \text{ con } T = B, M \quad p^B > p^F$$

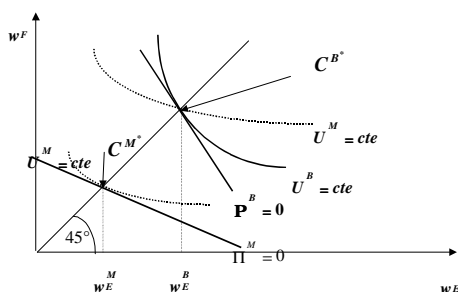
- equilibrio: ningún otro principal puede proponer un contrato diferente que sea preferido por todos o algunos de los agentes y que da más beneficios al principal que el esquema de pago anterior

## Situación de referencia

- Información simétrica:
  - análisis independiente para cada tipo de agente
  - condiciones del contrato de equilibrio
    - beneficios nulos
    - el contrato tiene que ser eficiente (óptimo de Pareto)
    - el principal asegura completamente al agente

$$w_E^T = w_F^T = p^T \mathbf{P}_E + (1-p^T) \mathbf{P}_F \text{ con } T = B, M$$

## Situación de referencia



Con información asimétrica M tiene interés en hacerse pasar por B

## Información asimétrica

- Equilibrio:  $\{C^B, C^M\} = \{(w_E^B, w_F^B), (w_E^M, w_F^M)\}$ 
  - no existe C preferido por B a  $C^B$  pero no de M a  $C^M$  que ofrezca  $\Pi > 0$
  - no existe C preferido por M a  $C^M$  pero no de B a  $C^B$  que ofrezca  $\Pi > 0$
  - no existe C preferido por M a  $C^M$  y por B a  $C^B$  y  $\Pi > 0$

Ningún principal puede añadir un contrato C y obtener  $\Pi > 0$  con los agentes que prefieren C

## Equilibrio agrupador $\Leftrightarrow$ separador

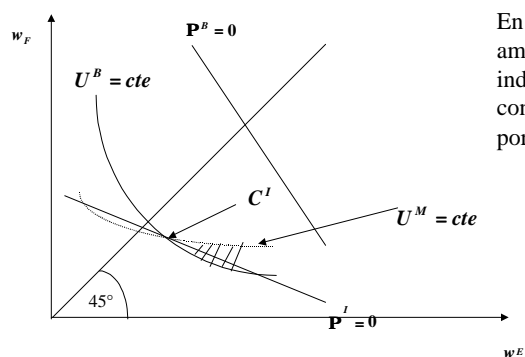
- Equilibrio *agrupador*: los contratos para ambos tipos de agentes son los mismos
- equilibrio *separador*: hay un contrato para cada tipo de agente

- ¡no existe equilibrio agrupador!

$$P^I = p^I P_E + (1 - p^I) P_F - p^I w_E - (1 - p^I) w_F = 0$$

$$\text{con } p^I = qp^B + (1 - q)p^M \quad q = \text{probabilidad de B}$$

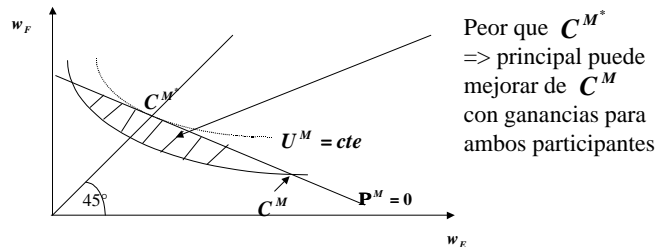
## Equilibrio agrupador no existe



En el área entre ambas curvas de indiferencia, hay contratos preferido por B con  $\Pi > 0$

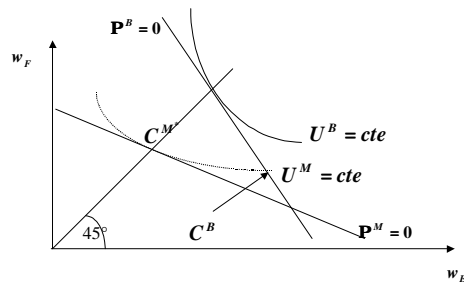
## Equilibrio separador

- Problema: M quiere pasarse por B
- en equilibrio: el contrato para M es idéntico al contrato para M bajo información simétrica (esto contrato tiene que dar beneficios 0)



## Equilibrio separador

- M tiene que preferir su contrato
- el contrato diseñado para B tiene que dar beneficios nulos al principal



## Equilibrio separador

- El contrato para B está definido como sigue

$$u(w^{M^*}) = p^M u(w_E^B) + (1 - p^M) u(w_F^B)$$

$$p^B P_E + (1 - p^B) P_F = p^B w_E^B + (1 - p^B) w_F^B$$

- falta comprobar que no hay ningún contrato mejor para M y B con beneficios positivos: esto depende de la posición de la recta de beneficios cero cuando el principal no distingue los agentes

