

Nuevas aportaciones a la Teoría de Juegos: una introducción metodológica

Este es el segundo volumen de **Cuadernos Económicos de ICE** dedicado a la Teoría de Juegos. En el primer volumen se presentaron los modelos básicos y bien establecidos de esta teoría. El esfuerzo de presentación que requirió aquel número se agradeció especialmente por no existir hasta ese momento (1988) casi ningún manual de referencia en inglés y ninguno en castellano. Desde entonces la Teoría de Juegos ha visto la publicación de varios libros de texto y de referencia que han facilitado su enseñanza y divulgación. España no ha vivido al margen de este auge editorial. Al mismo tiempo que se han traducido al castellano una parte importante de estos libros, las librerías de nuestro país se han visto enriquecidas con la publicación de libros escritos por autores españoles que aplican la teoría o la usan ampliamente en el análisis económico. También desde esa fecha la Teoría de Juegos ha visto incrementada su presencia en los ámbitos docente e investigador, con la realización regular de conferencias dedicadas a ella en varias universidades del país y que cuentan cada vez con más participantes y con más prestigio internacional. Como última muestra de su empuje cabe señalar la amplia cobertura que muchos medios de comunicación dedicaron a la noticia del premio Nobel de Economía de 1994, entregado a tres investigadores de esta área, y a la publicación de artículos periodísticos de divulgación del contenido de esta teoría.

Por todo lo anterior, es difícil pensar en un momento más adecuado para dar a conocer al lector de **Cuadernos Económicos de ICE** las últimas investigaciones en Teoría de Juegos. Se encontrará que el presente volumen tiene menos artículos, pero que son más extensos, en general, que los del volumen anterior. Esto es lo natural, si se entiende que todavía no se ha establecido un consenso sobre qué resultados son los más relevantes. En una teoría tan joven, todavía coexisten varios modelos alternativos. Explicar con algún detalle este estado de cosas requiere más discusión que explicar modelos bien asentados.

Las direcciones que la investigación en Teoría de Juegos ha tomado son múltiples. Un solo volumen no puede pretender abarcarlas todas. Ha sido necesario contener la ambición, así que se han seleccionado unos cuantos temas, pero no sin un criterio adecuado. Se entenderán mejor las nuevas aportaciones y la selección de artículos de este volumen si se comprende qué es lo que trata de estudiar la Teoría de Juegos y cuál es su metodología.

